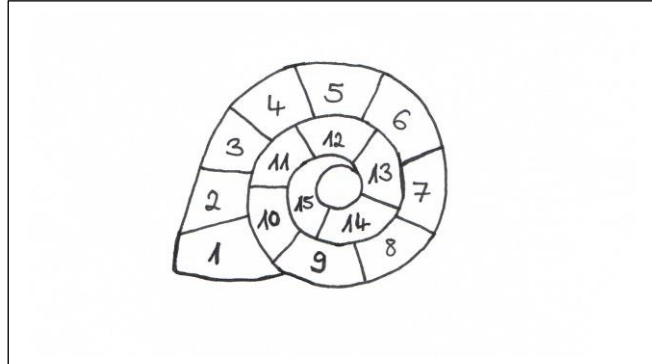


Und die beliebte „HÜPFSCHNECKE“

Material

Ihr braucht lediglich:
Kreide & einen Stein



Vorarbeit: Malt das Schneckenhaus
wie auf dem Bild dargestellt auf.

1. Dafür malt ihr zuerst den Runden Schneckenhaus-Bereich
2. Nun unterteilt ihr dieses in 16 einzelne Felder, wobei diese durch die Schneckenform immer kleiner werden
3. Ganz in der Mitte bleibt ein letztes leeres Feld

Spielablauf:

Der erste Spieler wirft einen Stein auf das Kästchen Nummer 1.

Er hüpfte auf dem rechten Bein direkt auf das erste Feld. Dort schiebt er mit der Fußspitze des anderen Fußes (des linken) den Stein auf das nächste Feld weiter.

Auf diese Weise fährt er fort.

Tritt er mit seinem Fuß auf eine der aufgezeichneten Linien, muss er ausscheiden und der nächste Spieler ist dran.

So machen alle auf die gleiche Weise weiter.

Sind alle ausgeschieden, kommt wieder der Spieler, der begonnen hat, dran.

Er macht bei der Zahl weiter, bei der er ausgeschieden ist.

So verläuft das Hüpfspiel für alle Spieler.

Wer erreicht als Erster das leere Feld in der Mitte des Schneckenhauses und gewinnt das Spiel?